

范畴论

孙天阳

2022 年 12 月 29 日

目录

| | |
|--------------|----|
| 目录 | 1 |
| 1 范畴 | 2 |
| 2 对偶范畴 | 3 |
| 3 同构 | 4 |
| 4 始、终、零对象 | 5 |
| 5 零映射 | 6 |
| 6 乘积与上乘积 | 7 |
| 7 函子 | 8 |
| 8 Abel 范畴 | 9 |
| 9 自然变换 | 10 |
| 10 函子范畴 | 11 |
| 11 Yoneda 嵌入 | 12 |

1 范畴

定义 1.1. 一个范畴 \mathcal{C} 为一个数学系统

- (1) \mathcal{C} 有一些对象, 记作 $X \in \mathcal{C}$
- (2) 任意两个对象 $X, Y \in \mathcal{C}$, 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$, 称为 X 到 Y 的态射集.
满足 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y) \cap \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X', Y') = \emptyset$ 除非 $X = X'$ 且 $Y = Y'$.
- (3) 态射集之间可定义复合

$$\begin{aligned} \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y) \times \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z) &\longrightarrow \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z) \\ (f, g) &\mapsto g \circ f \end{aligned}$$

满足

- 存在 $1_X \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, X)$ 使得 $f \circ 1_X = f, 1_X \circ f = f$
- $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$

定义 1.2. 小范畴, 局部小范畴.

来自集合的例子

集合范畴 \mathcal{SET} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{SET}) =$ 所有集合.
- 态射是关系.

来自点集拓扑的例子

拓扑空间范畴 \mathcal{TOP} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{TOP}) =$ 所有拓扑空间,
- 态射是拓扑空间之间的连续映射.

来自代数拓扑的例子

单纯复形范畴, 参见[代数拓扑笔记](#).

单纯复形偶范畴, 参见[代数拓扑笔记](#).

来自线性代数的例子

向量空间范畴 \mathcal{VECT} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{VECT}) =$ 所有向量空间,
- 态射是向量空间之间的线性映射.

来自近世代数的例子

群范畴 $GROUP$,

- $Ob(GROUP) =$ 所有群,
- 态射是群同态.

来自微分流形的例子

光滑流形 M 上的实向量丛范畴

来自层论的例子

一个拓扑空间 (X, \mathcal{S}) 作为一个范畴,

- $Ob(\mathcal{SET}) = X$ 的所有开集.
- 态射是嵌入映射.

2 对偶范畴

3 同构

定义 3.1. 设 \mathbf{C} 是范畴, $f: X \rightarrow Y$ 是一个态射,

(1) 称 f 是单态射, 如果 f 是左消去的, 即对任意 Z 和 $g_i: Z \rightarrow X$, 有

$$f \circ g_1 = f \circ g_2 \implies g_1 = g_2.$$

(2) 称 f 是满态射, 如果 f 是右消去的, 即对任意 Z 和 $g_i: Y \rightarrow Z$, 有

$$g_1 \circ f = g_2 \circ f \implies g_1 = g_2.$$

(3) 称 f 是双态射, 如果 f 既是单态射又是满态射.

(4) 称 f 是截面, 如果 f 是某个态射的右逆, 即存在 $g: Y \rightarrow X$ 使得 $g \circ f = \text{Id}_X$.

(5) 称 f 是收缩, 如果 f 是某个态射的左逆, 即存在 $h: Y \rightarrow X$ 使得 $f \circ h = \text{Id}_Y$.

命题 3.2. 记号同上, 设 f 既是截面又是收缩, 则 $g = h$. 称 g 为 f 的逆, 称 f 是同构.

证明.

$$g = g \circ \text{Id}_Y = g \circ (f \circ h) = (g \circ f) \circ h = \text{Id}_X \circ h = h.$$

□

4 始、终、零对象

定义 4.1.

- 称 $I \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的始对象, 如果对任意 $X \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(I, X)$ 只包含一个元素.
- 称 $T \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的终对象, 如果对任意 $X \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, T)$ 只包含一个元素.
- 称 $O \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的零对象, 如果它既是始对象又是终对象.

命题 4.2. 始/终/零对象在存在的前提下是唯一的.

例 4.3. SET 中, \emptyset 是始对象, 独点集 $\{pt\}$ 是终对象, 没有零对象.

5 零映射

6 乘积与上乘积

7 函子

8 Abel 范畴

定义 8.1. 称范畴 \mathbf{C} 为预加性范畴, 如果

- (1) $\text{Hom}(A, B)$ 为 Abel 群. 将运算记作 $+$.
- (2) 复合运算为 \mathbb{Z} -双线性, 即

$$f \circ (g + h) = (f \circ g) + (f \circ h), \quad (f + g) \circ h = (f \circ h) + (g \circ h).$$

定义 8.2. 加性范畴

定义 8.3. Abel 范畴

9 自然变换

10 函子范畴

为什么关心函子范畴

- many commonly occurring categories are (disguised) functor categories, so any statement proved for general functor categories is widely applicable;
- every category embeds in a functor category (via the Yoneda embedding); the functor category often has nicer properties than the original category, allowing certain operations that were not available in the original setting.

11 Yoneda 嵌入