

实验一报告 MATLAB 基础实验

夏厚 PB18051031

2021 年 4 月 18 日

1 实验目的

- 了解掌握 MATLAB 程序设计语言的基本特点，熟悉 MATLAB 软件运行环境
- 掌握创建、保存、打开 m 文件及函数的方法
- 掌握二维平面图形的绘制方法，能够使用这些方法进行常用的数据可视化处理
- 理解周期信号的傅里叶级数展开的物理意义
- 掌握信号的傅里叶变换及反变换

2 实验原理

2.1 周期信号的傅里叶级数

若一周期信号 $f(t) = f(t + kT)$ ，其中 k 为整数， T 为信号的额周期。若周期信号在一个周期内可积，则可以通过傅里叶级数对该信号进行展开。其傅里叶展开式如下：

$$f(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} F_n e^{j2\pi n f_s t}$$
$$F_n = \frac{1}{T} \int_{T/2}^{-T/2} f(t) e^{-j2\pi n f_s t} dt$$

其中， T 为信号的最小周期； $f_s = 1/T$ 为信号的基波； F_n 为傅里叶技术展开系数，其物理意义为频率分量 $n f_s$ 的幅度和相位。

2.2 信号的傅里叶变换及其反变换

对于非周期信号 $s(t)$ ，满足绝对可积的条件下，可利用傅里叶变换对其进行频域分析。

$$S(f) = \int_{-\infty}^{\infty} s(t)e^{-j2\pi ft} dt$$
$$s(t) = \int_{-\infty}^{\infty} S(f)e^{j2\pi ft} df$$

其中， $S(f)$ 成为信号 $s(t)$ 傅里叶变换，表示了该信号的幅频特性。

3 实验内容

3.1 在 Command Window 里面计算

- $(3+5+8) \div 5 \times 10$;

```
>> (3+5+8)/5*10  
  
ans =  
  
32
```

图 1: 计算结果

- $\sin(3\pi) \div \sqrt{9/5}$;

```
>> sin(3*pi)/((9/5)^0.5)  
  
ans =  
  
2.7384e-16
```

图 2: 计算结果

•

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 8 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 7 & 8 & 8 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

计算：C=A× B,D=A+B,A\C,C/B;

```
C =

    18    24    29
    54    69    80
    89   112   128

>> D=A+B

D =

     8     10     11
     8     10     12
     8     10     11

>> A\C

ans =

    7.0000    8.0000    8.0000
    4.0000    5.0000    6.0000
    1.0000    2.0000    3.0000

>> C/B

ans =

    1.0000    2.0000    3.0000
    4.0000    5.0000    6.0000
    7.0000    8.0000    8.0000
```

图 3: 计算结果

•

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1.2 & 4 \\ 7.5 & 6.6 & 3.1 \\ 5.4 & 3.4 & 6.1 \end{bmatrix}$$

计算: $A', A^{-1}, |A|$;

```
>> A=[3 1.2 4;7.5 6.6 3.1;5.4 3.4 6.1]

A =

    3.0000    1.2000    4.0000
    7.5000    6.6000    3.1000
    5.4000    3.4000    6.1000

>> A'

ans =

    3.0000    7.5000    5.4000
    1.2000    6.6000    3.4000
    4.0000    3.1000    6.1000

>> inv(A)

ans =

    2.1555    0.4555   -1.6449
   -2.1040   -0.2393    1.5013
   -0.7354   -0.2698    0.7833

>> det(A)

ans =

   13.7880
```

图 4: 计算结果

•

$$Z = \begin{bmatrix} 1+2i & 3+4i \\ 5+6i & 7+8i \end{bmatrix}$$

输入复数阵矩;

```
>> Z=[1+2i 3+4i;5+6i 7+8i]

Z =

    1.0000 + 2.0000i    3.0000 + 4.0000i
    5.0000 + 6.0000i    7.0000 + 8.0000i
```

图 5: 输入结果

3.2 实验内容 2

建立.m 文件,用 for 循环语句生成 50×50 的矩阵 A:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & \cdots & 50 \\ 2 & 3 & \cdots & 51 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 50 & 51 & \cdots & 99 \end{bmatrix}$$

将 A 矩阵进行水平和垂直翻转得到矩阵 B 和 C。将 A 矩阵的前 10 行, 10 列变成 0 并赋值给 D。

<p>A =</p> <p>1 至 22 列</p> <pre> 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36</pre>	<p>B =</p> <p>1 至 22 列</p> <pre> 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 40 39 51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 40 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 41 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43 42 54 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 43 55 54 53 52 51 50 49 48 47 46 45 44 56 55 54 53 52 51 50 49 48 47 46 45 57 56 55 54 53 52 51 50 49 48 47 46 58 57 56 55 54 53 52 51 50 49 48 47 59 58 57 56 55 54 53 52 51 50 49 48 60 59 58 57 56 55 54 53 52 51 50 49 61 60 59 58 57 56 55 54 53 52 51 50 62 61 60 59 58 57 56 55 54 53 52 51 63 62 61 60 59 58 57 56 55 54 53 52 64 63 62 61 60 59 58 57 56 55 54 53 65 64 63 62 61 60 59 58 57 56 55 54</pre>
---	--

图 6: 矩阵 A 与矩阵 B 的部分截图

MATLAB 代码文件见 exp1_2.m, 其中矩阵水平翻转和竖直翻转分别使用函数 $flipr(A)$ $flipud(A)$, 原矩阵与旋转和变换之后的矩阵见图 6、图 7。

C =		1 至 22 列																					
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61												
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60												
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59												
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58												
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57												
45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56												
44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55												
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54												
42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53												
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52												
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51												
39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50												
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49												
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48												

D =		1 至 22 列																					
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	11	12		
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	13	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	14	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	15	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	16	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16	17	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17	18	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	18	19	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	19	20	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	21	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22												
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23												
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24												
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25												

图 7: 矩阵 C 与矩阵 D 的部分截图

3.3 实验内容 3

建立.m 文件，随机产生一个 50×50 的矩阵，元素值为从 0 到 255，要求用 0 和 255 对该矩阵进行标记，元素值大于 128 的标记为 255，元素值小于 128 的标记为 0。

MATLAB 代码文件见 exp1_3.m，图 8 可以看到，矩阵大于 128 的元素标

A =		1 至 22 列																					
255	0	0	0	0	255	255	0	0	0	255	255	255	255	0	255								
255	255	255	0	0	255	255	255	0	0	255	0	0	255	0	255	0	255						
0	255	0	255	255	255	0	255	255	0	255	255	0	255	255	255	0	0						
255	0	255	255	255	0	0	255	0	0	0	255	255	255	0	0	255	255	255	0				
255	0	0	0	0	0	0	255	255	255	0	0	255	255	0	0	255	0	0	0				
0	0	255	0	255	255	0	255	255	255	0	255	255	255	0	0	255	255	0					
0	255	0	0	255	255	255	0	255	0	255	0	255	0	255	0	255	255	255					
255	0	255	255	255	0	255	0	255	0	0	255	255	0	255	0	255	0	0					
255	255	255	0	255	0	255	255	255	0	0	0	0	0	0	0	255	255						
255	0	255	0	255	255	0	0	0	0	0	255	0	255	0	255	0	255	0	0				
0	255	0	255	0	255	0	0	255	0	255	0	255	255	255	0	255	255	255	0	255			
255	0	0	0	0	0	255	255	255	255	255	0	255	0	255	0	255	0	255	0	255			
255	255	0	0	0	0	255	255	255	255	0	0	255	255	255	255	255	255	255	255				
0	255	255	0	0	0	255	255	255	255	0	255	255	255	0	255	0	0	255	255				
255	255	0	0	255	0	255	0	255	0	255	0	255	0	255	255	255	255	0	0				
0	255	255	0	0	0	0	0	0	0	0	255	255	255	0	0	0	0	0	0				
0	255	255	255	0	0	0	0	0	0	255	0	0	255	0	255	0	255	0					
255	0	255	255	0	255	255	255	0	255	255	0	255	0	255	255	255	255	255					
255	0	0	255	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	255	0	255				
255	0	0	0	0	0	255	0	255	0	255	255	255	0	0	255	0	255	0	255				

图 8: 标记之后的矩阵

记为 255，小于 128 的元素标记为 0。由于一开始产生的是 0 到 255 的随机矩阵，所以标记后的矩阵，255 的元素与 0 元素个数会大致相同。

3.4 实验内容 4

产生一个均值为 2.4，方差为 0.2，大小为 3×4 的随机矩阵。

其中 randn(3,4) 产生一个服从标准正态分布的 3×4 的随机矩阵，该矩

```
>> A=2.4+sqrt(0.2)*randn(3,4)

A =

    3.2786    2.1431    2.5066    2.6630
    2.7956    2.6235    2.7480    3.0162
    2.4378    2.1835    2.8133    3.2279
```

图 9: 产生均值为 2.4，方差为 0.2 的矩阵

阵乘以标准差 $\sqrt{0.2}$ 并加上均值，得到均值为 2.4，方差为 0.2 的随机矩阵。

3.5 实验内容 5

假设 $N=12$. 对于 $M=4, 5, 7, 10$, 在 $0 \leq n \leq 2N-1$ 区间上画出 $X_M[n] = \sin(\frac{2\pi MN}{N})$, 并添加上适当标注。用 `plot` 和 `stem` 分别绘制信号，并比较。因为 $N=12$, 所以当 $M=4, 5, 7, 10$ 时, $X_M[n]$ 的周期分别为 3, 12, 12, 12,

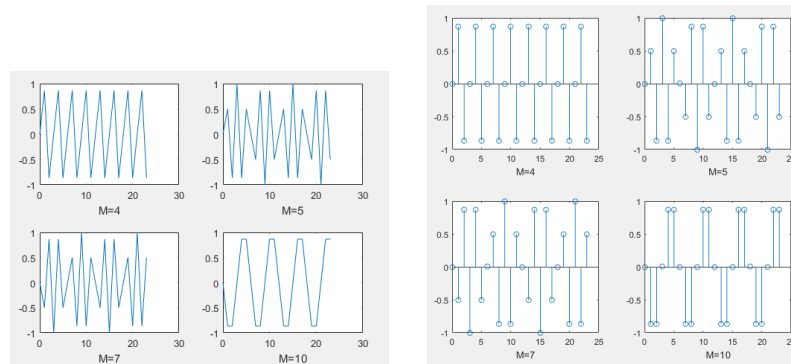


图 10: 分别用 `plot` 和 `stem` 绘制信号

6, 可以从图 10 看到, 并且在 MATLAB 中, `plot` 函数画出的是“连续”图, 在绘制的点与点之间将会连线, 而 `stem` 函数画出的是杆图。

3.6 实验内容 6

设周期信号一个周期 $[0, T]$ 的波形为 $s(t) = \begin{cases} 1, & 0 \leq t \leq T/2 \\ 0, & T/2 \leq t \leq T \end{cases}$, 其中 $T=1$. 求该信号傅里叶级数展开式, 并用 MATLAB 画出傅里叶级数展开后

的波形，并通过展开式项数的变化考察 $s(t)$ 的逼近程度，考察其物理意义。
解：

$$\begin{aligned}
 F_n &= \frac{1}{T} \int_0^T f(t) e^{-j2\pi f_s t} dt \\
 &= \frac{1}{T} \left(\int_0^{T/2} e^{-j2\pi f_s t} dt - 0 \right) \\
 &= \frac{1}{T} \left(\frac{e^{-j\pi n} - 1}{-j2\pi n f_s} - 0 \right) \\
 &= \frac{e^{-j\pi n} - 1}{-j2\pi n f_s T}
 \end{aligned}$$

MATLAB 代码见 exp1_6，画出傅里叶级数展开后的波形如图 11。可以看到，阶数越高，越能逼近原波形，这是因为阶数越高包含的谐波分量就越多。 $f_s = 1/T$ 为信号的基波； F_n 为傅里叶展开系数，其物理意义为频率分量 nf_s 的幅度和相位。

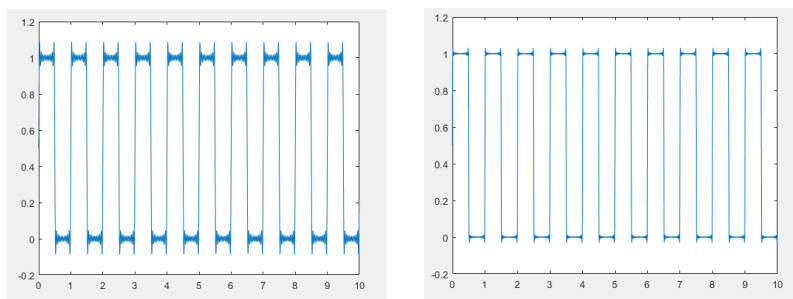


图 11: 傅里叶展开阶数分别为 20、100

3.7 实验内容 7

设非周期信号 $s(t) = \begin{cases} 1, & 0 \leq t \leq 1/2 \\ 0, & 1/2 \leq t \leq 1 \end{cases}$ ，求该信号的傅里叶变换，MATLAB 画出变换后的频谱，并对频谱进行反变换，画出 $s(t)$ 的波形。

解：

$$\begin{aligned}
 S(f) &= \int_0^{T/2} e^{-j2\pi ft} dt - \int_{T/2}^T 0 \times e^{-j2\pi ft} dt \\
 &= \frac{e^{-j\pi ft} - 1}{-j2\pi ft} \\
 &= \frac{1 - e^{-j\pi ft}}{j2\pi ft}
 \end{aligned}$$

MATLAB 代码见 exp1_7、F2T、T2F, 画出波形如图 12.

对于连续的非周期信号，满足绝对可积可以用傅里叶变换对其频域分析。

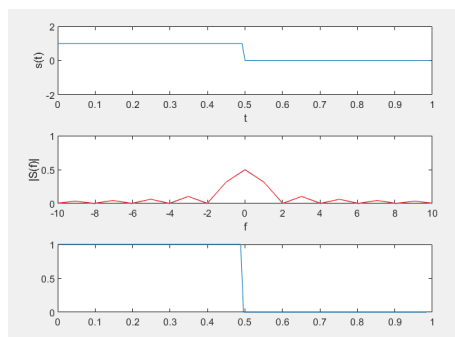


图 12: 原信号、信号的频谱、频谱反变换得到的信号

由于计算机本身只能处理离散信号，所以需要联系傅里叶变换与离散傅里叶变换之间的关系。先对信号 $s(t)$ 进行时间域的均匀抽样，然后利用 `fft` 进行变换。从图 12，频谱反变换得到的信号可以看到，抽样间隔小时，这样可以获得较为精确的信号频谱。

4 实验总结

- 通过本次实验，回忆起许多数字信号处理实验中用过的 MATLAB 函数和相关运算。
- 在此实验中首次接触使用 MATLAB 进行矩阵的旋转操作。
- 实验中学习更多 MATLAB 关于图形可视化的功能，包括 `axis`、`legend` 等函数。