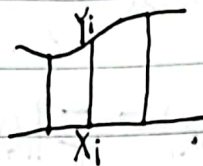


# Lesson 2

插值 Interpolation 求积分  $\int_a^b f(x) dx$

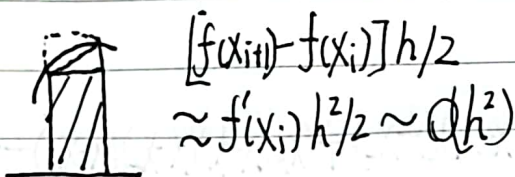
(Mathematica 推荐)



• 矩形积分  $I = h \sum y_i = \sum y_i (x_{i+1} - x_i)$  ( $= \sum y_i w_i$ ,  $w_i$  权重)  $\sum w_i = 1$

矩形 ~ 中  $w_i = (b-a)/N$   $h^2 = \text{error}$

不同的形式有不同的  $w_i$ , 甚至有可能是随机数的形式.



$$\frac{[f(x_{i+1}) - f(x_i)] h}{2} \approx f'(x_i) h^2 / 2 \sim O(h^2)$$

• 改进 两种矩形积分求平均  $\text{error} = O(h^3)$

$$f(x+z) = f(x) + f'(x)z + \frac{1}{2}f''(x)z^2 + \dots$$

矩形  $O(h^2)$     三角形  $O(h^3)$     高阶效应  $O(h^4)$

前提: 知道导数 (估计)

• Simpson 积分不需要知道导数,  $\text{error} \sim h^3$ , 梯形积分

$$I = \sum \frac{h_i}{2} (f_i + f_{i+1}) \quad \text{等间矩} \quad I = \frac{h}{2} [f(a) + f(b)] + h \sum f_i \quad (x_i \neq a, b)$$

△ tips,  $I=0$  for  $i=1$      $I = I + h * f_i$

缺点, 乘法费时间, 改成  $n$  次加法, 1 次乘法。

从两点插值得来

$$f(x) = \sum f_i l_i(x) \quad \int_{x_1}^{x_1+2h} (y_1 l_1 + y_2 l_2 + y_3 l_3) dx$$

$$\sum y_i \int_{x_1}^{x_1+(N-1)h} l_i(x) dx = \sum y_i \int_{x_1}^{x_1+(N-1)h} \frac{\prod_{j \neq i} (x - x_j)}{\prod_{j \neq i} (x_i - x_j)} dx$$



$$x_i = h x_i' \quad \bar{I} = \int_0^1 h \sum y_i \frac{\pi x' - x_i'}{\pi x_j' - x_i'} dx$$

$$= h \sum y_i W_i \quad W_i \text{ 可以查表}$$

$$l_i(x) = \frac{\prod_{j \neq i} (x - x_j)}{\prod_{j \neq i} (x_j - x_i)} \text{ 是 } x \text{ 的 } N-1 \text{ 次}, \quad l_i(x_j) = \delta_{ij}$$

$$l(x) = \sum_i l_i(x) - 1, \quad l(x_i) = \sum_i l_i(x_i) - 1 = \sum_i \delta_{ii} - 1 = 0$$

$N-1$  次方程  $N-1$  个解, 恒为 0,  $\therefore \sum_i l_i(x) \equiv 1$



• Newton 插值  $y = y_1 + a_1(x-x_1) + a_2(x-x_1)(x-x_2) + a_3(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3) + \dots$

◁ 新加点对前面的零点无影响

$f(x)$  取  $x=x_1, x=x_2, \dots$

$$\begin{cases} y_2 = y_1 + a_1(x_2 - x_1) \\ y_3 = y_1 + a_1(x_3 - x_1) + a_2(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \\ \dots \end{cases}$$

Pade 多项式插值 克服多项式高次项.

$$\frac{P(x_i) \leftarrow k \text{ 次}}{Q(x_i) \leftarrow k' \text{ 次}} = y_i \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{ 缺点在点的中间会有发散 (分母存在零点)}$$

$$k+k'=2$$

$$\int_a^b f(x) dx \rightarrow \int_0^1 f\left[\frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}t\right] dt (b-a)$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx \rightarrow \int_0^1 f\left(\frac{t}{1-t}\right) \frac{dt}{(1-t)^2} \quad \text{可以转换成三角函数}$$

$$\int_{-1}^1 f(t) dt = \int_0^{\pi} f(\cos t) \sin t dt \quad \leftarrow \text{FFT}$$

$$f(\cos t) = \frac{1}{2M} C_0 + \frac{1}{M} \sum_{j=1}^M C_j \cos(jt) + \frac{1}{2M} C_M \cos(Mt) \quad (t \rightarrow \cos t)$$



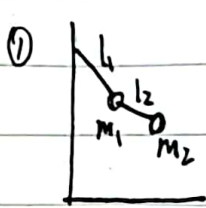


助教: 闵振辰 林孝水 作业: 朔/次

连续-离散  $f'(x_i) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_i+h) - f(x_i)}{h}$  (向前向后)

$$f'(x_i) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_i+h) - f(x_i-h)}{2h}$$

作业: 经典力学  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$ , 目的 (Dsolve, NDSolve)



动力学

② Earth-Sun  $\cancel{U = -\frac{A}{ra}}$   $U = -\frac{A}{ra}$   
动力学

③ 光滑表面, 多久倒下来  
(初角速度给出)

• 差分  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$  Runge-Kutta 算法 (RK23 三阶  $O(h^3)$ , RK45  $\sim O^5$ )

<<Note on the Runge-Kutta Method>> W.E.M. xxx 1960 (RK45 不定最好)

图像  $y_{n+1} - y_n = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y) dx$

$$= (x_{n+1} - x_n) f(x_n, y_n) \text{ 矩形近似 } + O(h^2)$$

$$y_{n+1} \approx y_n + \frac{x_{n+1} - x_n}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1})] + O(h^3)$$

自治方程

取近似值  $y_{n+1} \approx y_n + \frac{x_{n+1} - x_n}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, \tilde{y}_{n+1})] + O(h^3)$

$\tilde{y}_{n+1} = y_n + \frac{x_{n+1} - x_n}{2} f(x_n, y_n)$  预估值

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+h}, y_n + \delta y_n)]$$



$$y_{n+1} = y_n + \int_0^h f(x_n + z, y_n + y'_n z) dz$$

$$= y_n + \int_0^h f(x_n + z, y_n + y'_n z) dz$$

$$= y_n + \int_0^h [f(x_n, y_n) + f_x z + f_y y'_n z] dz$$

$$= y_n + f(x_n, y_n)h + (f_x + f_y y'_n) \frac{h^2}{2} + O(h^3) \text{ 继续展开, 到高阶.}$$

龙格库塔好, 但是不要迷信

