A10班，第9次实验。

P101: 2; P103: 6

对“仿真生命游戏”实验的更改说明如下：

（1）只需要用二维数组做就可以，不用指针。

（2）初始化数据会导致死局，改为随机初始化，用户可设定每个细胞活的概率（如50%）。

“生命游戏”参考网页：

（1）<https://en.wikipedia.org/wiki/Conway%27s_Game_of_Life>

（2）[康威生命游戏\_百度百科 (baidu.com)](https://baike.baidu.com/item/%E5%BA%B7%E5%A8%81%E7%94%9F%E5%91%BD%E6%B8%B8%E6%88%8F/22668799)

<https://baike.baidu.com/item/%E5%BA%B7%E5%A8%81%E7%94%9F%E5%91%BD%E6%B8%B8%E6%88%8F/22668799>

（3）[生命游戏 (ustc.edu.cn)](http://home.ustc.edu.cn/~zzzz/lifegame/lifegame.html)

<http://home.ustc.edu.cn/~zzzz/lifegame/lifegame.html>